

## Básico de Computadoras Nivel-1



Sistema de Bibliotecas de Osceola

## Agenda

- ¿Qué es una computadora?
- Tipos de computadoras
  - Historia
- Componentes de la computadora

## Historia de la Computadora

Blaise Pascal inventa un calculador numérico.

1642

1900

Computadoras pasan de mecánicas a electrónicas.

Procesador de palabras, video juegos, el primer ratón y la primera pantalla a color son inventadas.

1970

Internet entra a agencias del gobierno y entre universidades.

Se comienzan a comprar computadoras para la casa.

Internet se convierte en medio comercial

1980

1990

## Tipos de Computadoras

1. Computadoras portátiles (Laptop o Netbook)



2. Asistentes personales digitales (PDA) organiza citas, direcciones y listas de tareas



3. Pocket PC- es casi un reemplazo de la computadora portátil Sólo para correo electrónico



4. Computadora para escritorio (Desktop)



Tenemos computadoras en los microondas, juguetes, cajeros automáticos (ATM), carros, celulares, teléfonos regulares, control remoto, y otros.

## Teléfono Sabio (Smartphone)



• Es una mezcla de un PDA, Teléfono celular y un Pocket PC.

- No solo es un teléfono celular sino que podemos enviar correo electrónico (email), mensajes de texto, fax por internet, tiene un libro de direcciones, calendario, podemos hacer listas por-hacer y buscar en la red (internet).
- Los nuevos teléfonos tienen pantalla sensible al tacto.

## Los Componentes de la Computadora

Los Componentes de la computadora se dividen en Hardware y Software

• Hardware o Maquinaria: se refiere a todos los componentes físicos (que se puedan tocar) de la computadora



1: Monitor  
2: Hard Drive  
3: Mouse  
4: Keyboard  
5: Scanner  
6: Printer  
7: Modem

## • Software

• **Software:** es otra palabra para programas. Es el nombre asignado a las aplicaciones o programas que se ejecutan en su computadora.

• Cuando desee que su computadora realice una tarea, usted le dará instrucciones a través del software.

• El **Software** está escrito en uno de los idiomas de computadora y le dice a la máquina cómo realizar las funciones. Ejemplos:  
Word, Excel, Power Point, Juegos, etc.

## Sistema Operativo

Es un programa que controla la manera en que la máquina se comunica con los otros programas.

-Windows

-Sun Solaris

-Apple MacOS



## Unidad Central de Procesamiento

**UCP:** Es la caja que contiene y protege los componentes internos de la computadora:

**Motherboard** (Unidad madre):  
El fundamento de la computadora

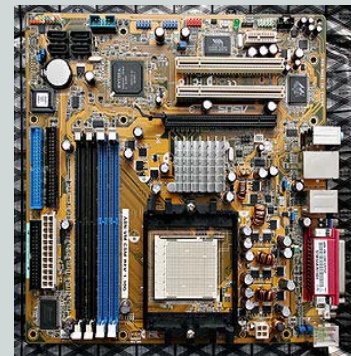
**Unidad central de procesamiento:**  
Es el cerebro de la computadora

**Las Unidades de almacenamiento son:**

- Hard drive- Unidad C- 20 GB a 140 GB
- Floppy drive- Unidad A-1.44 MB
- CD drives- Unidad D o E



## Tarjeta Madre



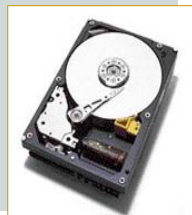
## Componentes Internos (Memoria)

- **RAM** (Memoria de Acceso Aleatorio [al azar])- es la memoria a corto plazo



Memoria recomendada: 256 MB para la casa.

- **Disco Duro o Unidad C**  
20 GB a 140 GB el centro de datos alojado en el interior de la computadora. Aquí están todos sus programas.



## Memoria y Almacenamiento



La memoria es medida en:  
Bytes

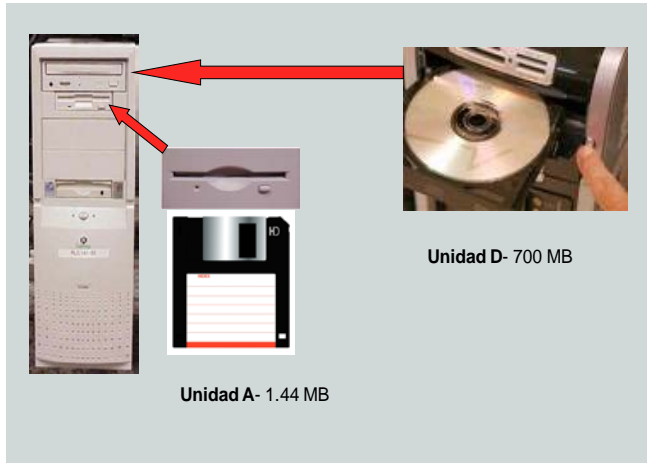
1 Byte = 1  
(Una Letra.)

1 Kilobyte (KB) = 1000 Bytes  
(Una página escrita.)

1 Megabyte (MB) = 1000 KB  
(Un libro)

1 Gigabyte (GB) = 1000 MB  
(¡Seis enciclopedias!)

## Drives



## NUEVA TECNOLOGÍA

### Flash Drive, Memory Stick, USB

- Es un pequeño dispositivo de almacenamiento que utiliza memoria flash para guardar información. Fácil de transportar
- Ha desplazado a los tradicionales disquetes y eventualmente a los discos.
- No tiene restricciones de formato. (Todo tipo de documento puede ser guardado, incluido Gráficas, fotos, e-mails, ect..)

### Unidad D o E



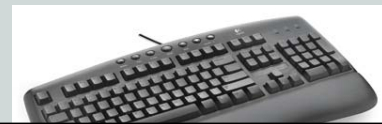
## ¿Cómo se prende la Computadora?



## El Teclado

- Es el que nos permite entrar los datos a la computadora
- Aunque se parece al de la maquinilla o máquina de escribir, tiene teclas especiales para tareas únicas de la computadora

[www.typing-lessons.org](http://www.typing-lessons.org)



[www.mecanografia-online.com](http://www.mecanografia-online.com)

## Usando el Teclado

- Esc: tecla de escape
- F1-F12: permiten ejecutar una función específica según la tecla y el programa
- Print Screen: puede guardar o modificar una fotografía
- Enter (Introducción, Entrar): cumple los comandos dados a la computadora
- Ctrl (Control), Alt (Alternativo), y Shift (Mayúsculas): realizan comandos en unión a otra(s) tecla(s)
- Backspace (Retroceso): borra el carácter situado a la izquierda del cursor

## ...usando el Teclado

- Delete (Borrar): borra el carácter situado a la derecha del cursor
- Home (Inicio) y End (Fin):
  - En Word, Power Point y Publisher nos llevan al principio y final de la línea.
  - En el Internet trabajan como Page Up y Page Down
  - En Excell sólo trabaja Home (Inicio), que nos lleva a la primera celda de la línea
- Page Up (Página arriba), Page Down (Página abajo): nos llevan hacia arriba y hacia abajo en la página

## El Ratón

Nos permite navegar a través del Documento.  
No levante el ratón. Necesita permanecer en una superficie lisa para trabajar correctamente.

Ponga el dedo índice en el botón izquierdo del ratón y luego el dedo del corazón en el botón derecho. Cerciérese de que su mano esté cómoda.



[www.pbclibrary.org](http://www.pbclibrary.org)

### Lado Izquierdo

Usted utilizará éste para hacer la mayoría de los "Clicks"

## Partes del Ratón



### "Scroll" o "Dona"

Mueve una página o página del internet hacia arriba y abajo

### Lado Derecho

Utilizado generalmente para los atajos o "shortcuts"

## Ratón Zurdo

- Presione Start
- Seleccione:
  - Settings (Configuración)
  - Control Panel (Panel de control)
- Presione 2 veces en el ratón del Panel de Control
- Presione en Left-Handed (Zurdo)
- Presione OK

## Ratón de Laptops

- En las computadoras portátiles (Laptop) toma la forma de una bola rodante o de tablilla de gratificación sensible al tacto



## Tipos de Cursor del Ratón



Es el cursor principal del Ratón.



Aparece cuando vamos a dar un click en hipervínculos "links de el internet"



Cuando el cursor tiene forma de un reloj de arena, significa que la computadora está pensando. Hay que darle tiempo a la computadora para que realice la acción solicitada.

## Diferencia entre click sencillo y click doble

- Para hacer un click: presione y rápidamente suelte el ratón derecho
- Para hacer un click doble: presione el ratón izquierdo dos veces consecutivas y suelte el ratón.
- SIEMPRE haga un "click" sencillo primero. Usualmente el "click" doble se usa para abrir programas.

## La Impresora

- Nos permite generar una copia impresa (tinta o laser) de lo que aparece en el monitor



## Scanner

- Un escáner nos permite copiar una imagen o fotografía
- Existen tres tipos:
  - De mano- como los que se utilizan en las tiendas
  - Hojas sueltas- se parecen a las impresoras
  - De superficie plana- se parecen y funcionan como una fotocopiadora



## Cámaras Digitales

- Captura la imagen en formato digital (legible por la computadora)
- Permite transferir la imagen a la computadora para guardar o enviar
- Necesita un USB o FireWire para conectarse a la computadora



## Micrófonos y Joysticks

- Micrófono
  - Para grabar u oír Audio



- Joysticks
  - Palanca para jugar en la computadora



## Otros Artículos Populares

MP3 Player (Digital Audio Player)

Unidad portátil que graba música



iPod (Portable Digital Media Player)- Apple

Graba música y fotos; pueden ver videos o películas

PSP (PlayStation Portable)

Graba música y fotos, pueden ver videos, jugar juegos, y utilizar la Internet

